**Kapitel 3**

*Fremden Code untersuchen, eigenen besser verstehen*

Inhalte in diesem Kapitel

Den Code von fertigen HATML/CSS-Seiten verstehen

Fehler aufspüren

Farben und andere Formatierungen testweise ändern

*Entwicklertool im Browser*

* + Verschachtelungen zeigen
  + Zeigen wie man HTML Code ändern kann im Browser (local)
  + Modus zum Testen von Bildschirmgrößen aktivieren
  + CSS untersuchen und ändern/erweitern